

YAZILIMDA KULLANILAN BİLEŞENLER 2

1. DÖNGÜ YAPILARI

Bir işlemin belirli bir şarta bağlı olarak veya belirli bir sayıda **tekrar edilmesi** sürecine denir.

- **Günlük Hayattan Örnekler:** Mevsimlerin sırasıyla gelmesi, bir tohumun meyveye dönüşme serüveni.
- **mBlock'ta Döngü Blokları:**
 - **Sürekli Tekrarla:** İçine yazılan kodların program durdurulana kadar sonsuza dek çalışmasını sağlar.
 - **... Defa Tekrarla:** İşlemin belirli bir sayıda (örneğin 10 kez) yapılmasını sağlar.
 - **Olana Kadar Tekrarla:** Belirlenen bir şart gerçekleşene kadar işlemin devam etmesini sağlar.

2. KARAR YAPILARI

Programın akışında belirli bir **şarta (koşula)** göre farklı yolların izlenmesidir. Bilgisayarın "karar vermesini" sağlar.

- **Temel Kavramlar:**
 - **TRUE (Doğru):** Koşulun sağlandığını ifade eder. Program belirlenen işlemi yapar.
 - **FALSE (Yanlış):** Koşulun sağlanmadığını ifade eder. Program işlemi atlar veya farklı bir yolu izler.
- **mBlock'ta Karar Blokları:**
 1. **Eğer İse:** Sadece koşul doğruysa (sağlanıyorsa) içindeki kodlar çalışır. Koşul yanlışsa blok atlanır.
 2. **Eğer İse / Değilse:** Koşul sağlanıyorsa "Eğer" kısmı, sağlanmıyorsa "Değilse" kısmı çalışır. (Mutlaka iki yoldan biri seçilir).